

INSTRUMENT DE CERCETARE ȘI INSTRUIRE

BULETIN INFORMATIV nr. 2, 2021

AL CENTRULUI DE INFORMARE AL UNIUNII EUROPENE

https://op.europa.eu/en/publication-detail/-/publication/c7552948-f6fc-11ea-991b-01aa75ed71a1?pk_campaign=Newsletter_June2021

A robust innovation ecosystem for the future of Europe. Report on the results of the stakeholder consultation: October 2019 – February 2020



Raportul conține informații, sugestii și aspecte cheie ale unei serii de consultări online și offline, în domeniul inovării pentru universități, comunități de start-up, investitori, companii, autorități locale, regionale și naționale, ministere responsabile de politicile de inovare.

Acesta a fost realizat de Direcția Generală Cercetare și Inovare, Grupul de lucru al Consiliului European pentru Inovare (EIC), Unitatea Ecosistemelor de Inovare și a culminat cu conferința „Un ecosistem de inovare robust pentru viitorul Europei”, care a avut loc la Bruxelles în februarie 18, 2020. Scopul acestor consultări a fost, pe de o parte, să sporească cooperarea dintre instituțiile UE și cetățenii acesteia și, pe de

altă parte, să îmbogățească și să informeze planificarea strategică a programului Horizon Europe (HEU).

https://op.europa.eu/en/publication-detail/-/publication/413755cd-a318-11eb-9585-01aa75ed71a1?pk_campaign=Newsletter_June2021

Viitorul este în mâinile tale! Platforma Conferinței privind viitorul Europei



Ce este Conferința privind viitorul Europei? Conferința privind viitorul Europei reprezintă o ocazie unică și oportună pentru cetățenii europeni de a dezbate provocările și prioritățile Europei. Indiferent unde locuiți sau ce faceți, acesta este locul în care să reflectați la viitorul pe care îl doriți pentru Uniunea Europeană și să contribuiți la modelarea sa. Parlamentul European, Consiliul și Comisia Europeană s-au angajat să asculte cetățenii europeni și să ia măsuri, în limitele competențelor lor, în urma recomandărilor formulate. Cine poate participa? Cetățeni europeni, din toate categoriile sociale și din toate colțurile Uniunii, tinerii care au un rol central în conturarea viitorului proiectului european. Autoritățile europene, naționale, regionale și locale, precum și societatea civilă și alte organizații care doresc să deruleze evenimente

și să contribuie cu idei. Toți participanții trebuie să respecte valorile stabilite în Carta conferinței. Conferința se află sub autoritatea celor trei instituții, reprezentate de Dl Guy Verhofstadt, deputat în Parlamentul European, Dna Ana Paula Zacarias, secretar de stat pentru afaceri europene al Portugaliei, reprezentând președinția prin rotație a Consiliului Uniunii Europene, Dna Dubravka Šuica, vicepreședintă a Comisiei Europene, responsabilă pentru democrația și demografia UE.

CERCETARE ȘI INOVARE

În fiecare lună, revista Research * eu vă aduce la cunoștință despre rezultatele cercetării și inovării finanțate de UE ,disponibile în limbile engleză, franceză, germană, italiană, poloneză și spaniolă pe site-ul CORDIS.

<https://cordis.europa.eu/article/id/430213-virtual-reality-revolution>



JUNE 2021, No. 103

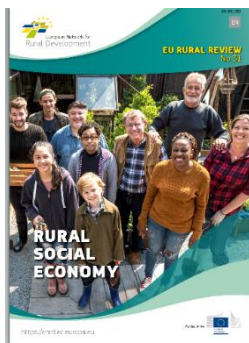
Revista Research * eu concentrează toată atenția cititorului asupra revoluției realității virtuale. Potențialul realității virtuale (VR) simbolizează multe dintre cele mai pozitive percepții ale viitorului. Ideea de medii digitale complet imersive, realiste, pot permite să vă pierdeți complet într-o altă lume sau într-o narațiune captivantă (sau ambele) incredibil de atrăgătoare. În cultura populară, probabil cel mai faimos exemplu este holodeck-ul „Star Trek”. Holodeck este privit în general ca o dezvoltare tehnologică pozitivă, în conformitate cu viziunea generală utopică a spectacolului clasic asupra viitorului. Desigur, există câteva lucrări culturale care au exprimat un ton mai prudent față de VR sau chiar o avertizare distopică, cum ar fi un exemplu, faimosul film „Matricea” din 1999. Dar tehnologia VR nu pare să provoace la fel de

multă neliniște în rândul populației în ceea ce privește posibilele efecte negative asupra societății umane, ca și alte tehnologii emergente, cum ar fi inteligența artificială (AI) sau automatizarea robotizată pe scară largă.

În Revistă se discută cu tărie că VR și frații săi tehnologici - Realitatea Augmentată (RA) și Realitatea Extinsă (XR), oferă beneficii extrem de practice din lumea reală, care ar putea îmbunătăți viața noastră în mai multe moduri. De la chirurgii stagiari care învață să facă o intervenție chirurgicală pe cord deschis într-un mediu VR complet sigur, până la expoziții virtuale care au ajutat muzeele să elimine pandemia și avatare VR realiste care ne ajută să facem cumpărături online. Posibilitățile sunt infinite. Ideea că VR nu este doar o tehnologie care se adresează exclusiv capriciilor individuale, dar poate avea, de asemenea, beneficii sociale valoroase pe o scară mai largă, este explorată și de cercetători - de exemplu, mediile VR ar putea fi folosite ca teren neutru pentru a construi intergrupuri de încredere și reconciliere în urma conflictului sau a unei profunde polarizări politice.

<https://op.europa.eu/ro/publication-detail/-/publication/7c2d449e-c419-11eb-a925-01aa75ed71a1/language-en>

EU rural review, No 31



Această ediție a Revistei rurale a UE explorează principalele caracteristici ale economiei sociale, subliniind relevanța acestora pentru zonele rurale europene și obiectivele politicii europene (inclusiv Acordul verde al UE, Pilonul european al drepturilor sociale și Agenda digitală pentru Europa). Datorită principiilor lor fondatoare și legăturii strânse cu comunitățile locale, inițiativele de economie socială din zonele rurale sunt probabil mai flexibile, mai rapide de adaptat și, prin urmare, rezistente în situații critice, cum ar fi recenta pandemie COVID-19.